

JOGO DE TABULEIRO

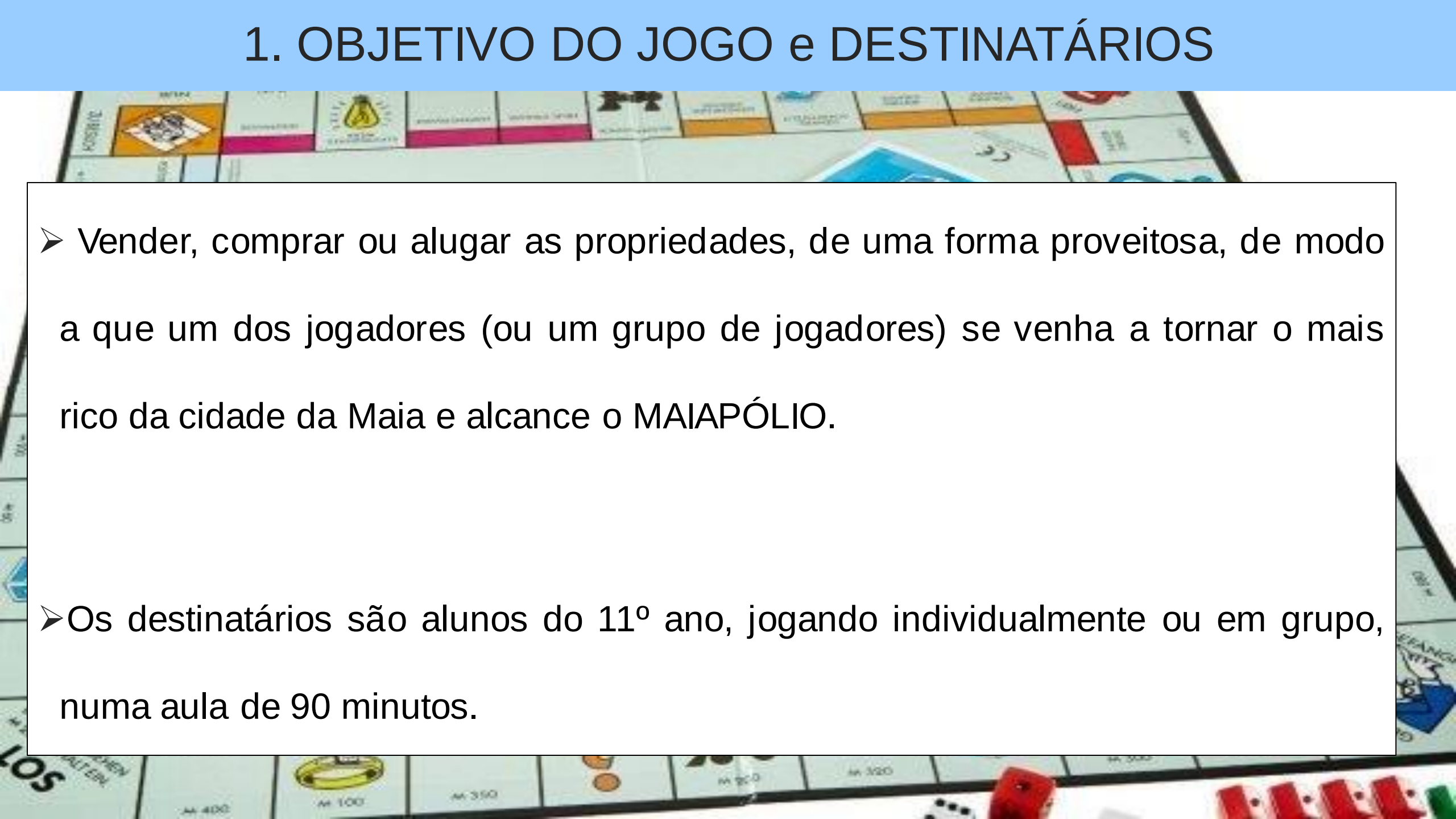
Para quando o
COVID deixar...

MAIAPÓLIO

MONOPÓLIO GEOGRÁFICO DA
CIDADE DA MAIA

Por José Eduardo Pascoal

1. OBJETIVO DO JOGO e DESTINATÁRIOS

- 
- Vender, comprar ou alugar as propriedades, de uma forma proveitosa, de modo a que um dos jogadores (ou um grupo de jogadores) se venha a tornar o mais rico da cidade da Maia e alcance o MAIAPÓLIO.
 - Os destinatários são alunos do 11º ano, jogando individualmente ou em grupo, numa aula de 90 minutos.

2. BREVE DESCRIÇÃO DO FUNCIONAMENTO DO JOGO

- Começando na PARTIDA, deslocam-se os peões em volta de um plano de jogo quadrangular, de acordo com a sorte dos DADOS. No TABULEIRO estão representadas CASAS que correspondem a atividades económicas ou arruamentos do centro urbano da cidade da Maia.
- Quando um jogador chega um espaço (casa) que não pertence a ninguém pode comprá-lo ao BANCO. Se não o fizer pode ir a LEILÃO e a PROPRIEDADE será do melhor licitador;
- É necessário comprar propriedades para receber o ALUGUER dos adversários que venham a parar nelas; os alugueres aumentam muito de acordo com a construção das CASAS e HOTÉIS.
- Para se ter mais dinheiro, as propriedades podem ser hipotecadas ao BANCO;
- Os espaços (casas) da SORTE e da CAIXA da COMUNIDADE permitem tirar uma carta, cujas instruções têm que ser cumpridas. Essas instruções incluem conceitos de GEOGRAFIA URBANA.



3. REGRAS DO JOGO



3.1. O JOGO

- Tabuleiro com 50 x 50 cm, dividido em espaços, representando os terrenos a construir e as atividades económicas existentes na cidade da Maia;
- Dois dados e seis marcas (peões) para cada seis jogadores/alunos (ou seis grupos de 4 jogadores/alunos);
- 1 jogador (pode ser o professor...) é o BANQUEIRO;
- 32 casas (pequenas), 12 hotéis (grandes), 2 maços de cartas para os departamentos SORTE e CAIXA DA COMUNIDADE, com indicações geográficas e cartas de TÍTULO DE PROPRIEDADE.

3.2. DADOS E MARCAS (PEÕES) PARA OS JOGADORES



<https://pt.piliapp.com/random/dice/?num=1>

3.3. BANCO/ BANQUEIRO

Cada jogador (ou grupos de jogadores) recebe um total de 15 000 MAIATOS:

- 1 nota de 5000 MAIATOS
- 4 notas de 1000 MAIATOS
- 6 notas de 500 MAIATOS
- 5 notas de 200 MAIATOS
- 15 notas de 100 MAIATOS
- 9 notas de 50 MAIATOS
- 5 notas de 10 MAIATOS



3.4. CARTAS DA SORTE E DA CAIXA DA COMUNIDADE

- Sobre o tabuleiro de jogo, que se deverá pousar numa mesa grande, colocam-se as CARTAS DA SORTE (10) e da CAIXA DA COMUNIDADE (10), com indicações/conceitos de Geografia Urbana.

1 SORTE

ESTÁ LIVRE DE TAXAS MUNICIPAIS.
PODE CONSERVAR ESTE CARTÃO OU
VENDÊ-LO.

1 CAIXA DA COMUNIDADE

PAGUE 100 MAIATOS PARA SOLICITAR
UMA ALTERAÇÃO NO PLANO DE
URBANIZAÇÃO.

2 SORTE

AVANCE ATÉ AO ESTÁDIO MUNICIPAL DA
MAIA.

2 CAIXA DA COMUNIDADE

PAGUE 200 MAIATOS DE IMPOSTO
MUNICIPAL DE IMÓVEIS (IMI).

3.4. CARTAS DA SORTE (mais alguns exemplos)

3

SORTE

VÁ ATÉ AO TECMAIA – PARQUE DE
CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA MAIA

4

SORTE

AVANCE ATÉ À CÂMARA MUNICIPAL DA
MAIA.

SE PASSAR NA CASA DA PARTIDA
RECEBA 2000 MAIATOS.

5

SORTE

AVANCE ATÉ À CASA DA PARTIDA E
RECEBA 1000 MAIATOS.

6

SORTE

AVANCE ATÉ À CASA COM A MAIOR
RENDA LOCATIVA E RECEBA 1000
MAIATOS.

3.4. CARTAS DA SORTE (mais alguns exemplos)

7

SORTE

VÁ ATÉ AO AEROPORTO FRANCISCO SÁ
CARNEIRO .

8

SORTE

COMO PRÉMIO DE TER RECICLADO
ACIMA DA MÉDIA NO CONCELHO RECEBA
500 MAIATOS.

9

SORTE

AVANCE ATÉ AO ESTÁDIO MUNICIPAL DA
MAIA

10

SORTE

AVANCE ATÉ À AV. LUÍS DE CAMÕES E
ADQUIRA UMA MELHOR ACESSIBILIDADE
AO CENTRO.

3.4. CARTAS DA CAIXA DA COMUNIDADE (mais alguns exemplos)

3 CAIXA DA COMUNIDADE

PAGUE A SUA APÓLICE DE SEGURO.
500 MAIATOS.

4 CAIXA DA COMUNIDADE

É O SEU ANIVERSÁRIO. RECEBA DE
CADA JOGADOR A QUANTIA DE 100
MAIATOS.

5 CAIXA DA COMUNIDADE

PAGUE AO HOSPITAL PRIVADO DA
MAIA EM SERVIÇOS PRESTADOS O
VALOR DE 1000 MAIATOS.

6 CAIXA DA COMUNIDADE

CONTRIBUA PARA A REABILITAÇÃO DO
BAIRRO SOCIAL DO SOBREIRO COM 100
MAIATOS.

3.4. CARTAS DA CAIXA DA COMUNIDADE (mais alguns exemplos)

7 CAIXA DA COMUNIDADE

PAGUE A TAXA DE OCUPAÇÃO DO CBD
NO VALOR DE 500 MAIATOS.

8 CAIXA DA COMUNIDADE

HERDOU UM SOLO EXPECTANTE NO
VALOR DE 1000 MAIATOS.

9 CAIXA DA COMUNIDADE

PAGUE A TAXA DE RECOLHA ANUAL DE
RESÍDUOS SÓLIDOS URBANOS (RSU) NO
VALOR DE 500 MAIATOS.

10 CAIXA DA COMUNIDADE

PAGUE A TAXA ANUAL DE
CONSERVAÇÃO DO SANEAMENTO NO
VALOR DE 250 MAIATOS.

3.5. AS CASAS NO JOGO

- Só podem ser compradas ao BANCO;
- Um jogador só pode construir se já possuir o grupo de cor completo;
- O preço a pagar por casa casa está no TÍTULO DE PROPRIEDADE DO TERRENO;
- O jogador não pode construir mais de que uma casa sobre cada terreno do mesmo grupo, até que tenha uma sobre cada terreno deste grupo de cor.



3.6. OS HOTÉIS NO JOGO

- Para comprar um HOTEL ao BANCO devem existir 4 CASAS sobre um terreno de um grupo de cor completo.
- Um jogador só pode construir um HOTEL devolvendo as quatro casas ao BANCO, não havendo qualquer reembolso e pagando o preço do HOTEL indicado no TÍTULO DE PROPRIEDADE.



3.7. HIPOTECAS

- Para obter dinheiro do banco um jogador pode HIPOTECAR as suas propriedades, obtendo assim o valor indicado no TÍTULO DE PROPRIEDADE.
- Um jogador não pode receber o aluguer de uma propriedade hipotecada nem construir ;
- Para levantar a hipoteca qualquer jogador deverá pagar o respetivo valor acrescido de 10% de juros;

3.8. TÍTULOS DE PROPRIEDADE (alguns exemplos)

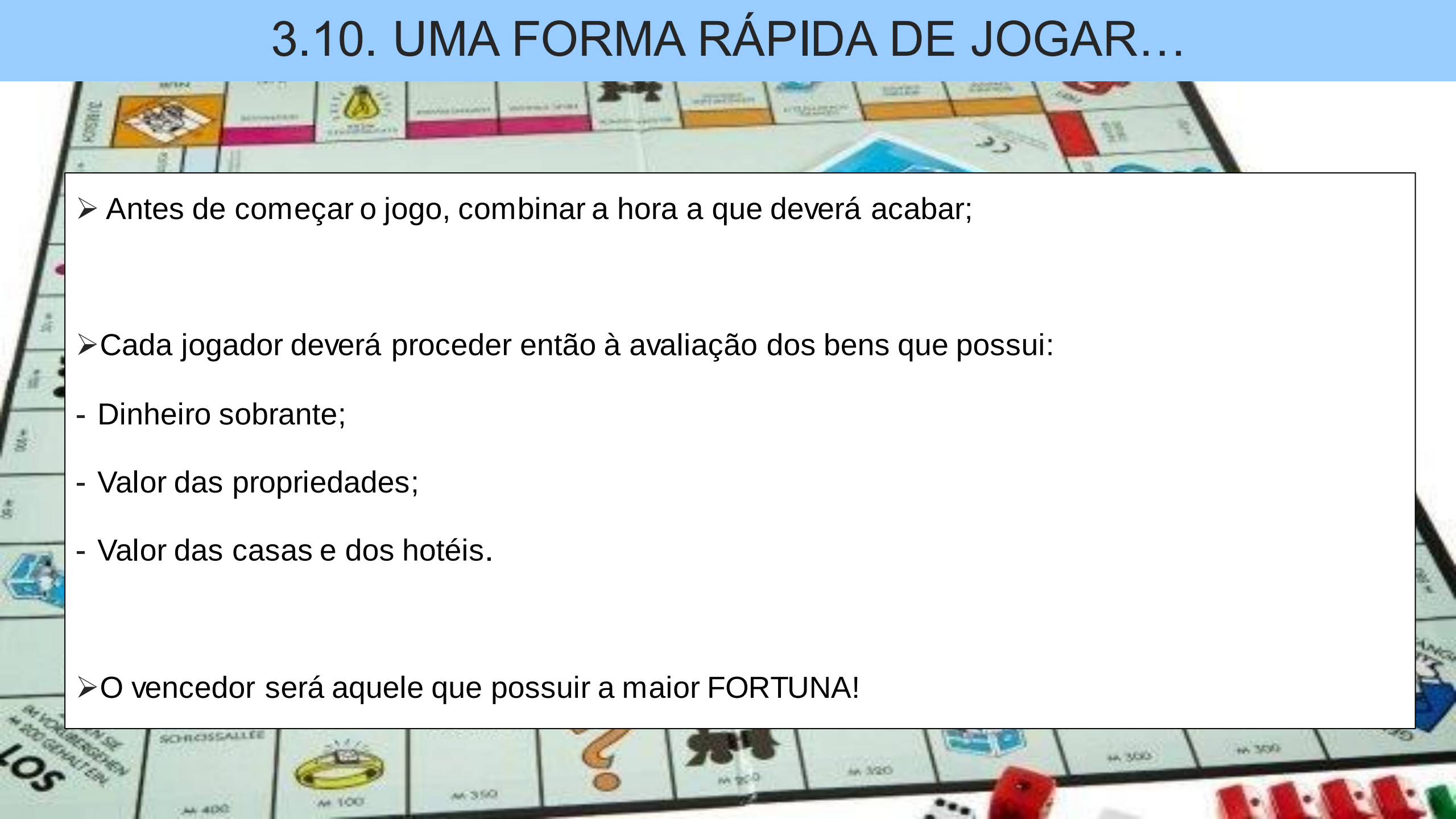
TÍTULO DE PROPRIEDADE AEROPORTO FRANCISCO SÁ CARNEIRO	AEROPORTO FRANCISCO SÁ CARNEIRO	TÍTULO DE PROPRIEDADE RUA TÍLIAS	RUA TÍLIAS
Aluguer do terreno... 100 Maiatos Aluguer c/uma casa...500 Maiatos Aluguer c/duas casas...1000 Maiatos Aluguer do Hotel...1000 Maiatos Custo das casas... 500 Maiatos Custo do Hotel... 500 Maiatos e duas casas Avaliação do terreno para Hipoteca – 2500 Maiatos	Hipotecado por 2500 Maiatos Quando a propriedade está hipotecado, este cartão deve ficar com esta face à vista.	Aluguer do terreno... 10 Maiatos Aluguer c/uma casa...50 Maiatos Aluguer c/duas casas...100 Maiatos Aluguer do Hotel...1000 Maiatos Custo das casas... 200 Maiatos Custo do Hotel... 200 Maiatos e duas casas Avaliação do terreno para Hipoteca – 500 Maiatos	Hipotecado por 500 Maiatos Quando a propriedade está hipotecada, este cartão deve ficar com esta face à vista.
TÍTULO DE PROPRIEDADE AV. LUÍS DE CAMÕES	AV. LUÍS DE CAMÕES	TÍTULO DE PROPRIEDADE LIPOR II – GESTÃO RSU	LIPOR II – GESTÃO RSU
Aluguer do terreno... 20 Maiatos Aluguer c/uma casa...100 Maiatos Aluguer c/duas casas...200 Maiatos Aluguer do Hotel...2000 Maiatos Custo das casas... 400 Maiatos Custo do Hotel... 400 Maiatos e duas casas Avaliação do terreno para Hipoteca – 1000 Maiatos	Hipotecado por 1000 Maiatos Quando a propriedade está hipotecada, este cartão deve ficar com esta face à vista.	Aluguer do terreno... 50 Maiatos Aluguer c/uma casa...250 Maiatos Aluguer c/duas casas...500 Maiatos Aluguer do Hotel...500 Maiatos Custo das casas... 250 Maiatos Custo do Hotel... 250 Maiatos e duas casas Avaliação do terreno para Hipoteca – 1500 Maiatos	Hipotecado por 1500 Maiatos Quando a propriedade está hipotecada, este cartão deve ficar com esta face à vista.

3.9. FALÊNCIA



- O jogador declara falência quando deve mais do que aquilo que deveria pagar;
- Deve entregar os seus bens aos credores e retirar-se do jogo;
- Se possuir casas e hotéis deve devolvê-los ao banco que lhe dará metade do seu valor.

3.10. UMA FORMA RÁPIDA DE JOGAR...

- 
- Antes de começar o jogo, combinar a hora a que deverá acabar;
 - Cada jogador deverá proceder então à avaliação dos bens que possui:
 - Dinheiro sobranante;
 - Valor das propriedades;
 - Valor das casas e dos hotéis.
 - O vencedor será aquele que possuir a maior FORTUNA!

4. APRENDIZAGENS ESSENCIAIS DA GEOGRAFIA A DESENVOLVER

Nome do Jogo de papéis/ Jogo Simulação	Ano(s) em que se pode aplicar	Aprendizagens que ajuda a desenvolver	Conceitos que ajuda a Iniciar (I), aplicar (A) aprofundar (AP)
Maiapólio (jogo de simulação)	11º ano	Analisar questões geograficamente relevantes do espaço português: - Analisar padrões de distribuição espacial das diferentes áreas funcionais, realçando as heterogeneidades no interior das cidades de diferente dimensão e em contexto metropolitano e não metropolitano, em resultado da expansão urbana recente, sugerindo hipóteses explicativas Problematizar e debater as inter-relações no território português e com outros espaços: - Relacionar a evolução da organização interna da cidade com o desenvolvimento das acessibilidades e das alterações dos usos e valor do solo, analisando informação de casos concretos a diferentes escalas. Comunicar e participar - Analisar casos de reconfiguração territorial a partir de parcerias territoriais e/ou do aparecimento de novos agentes territoriais.	<u>Conceitos a aplicar (A) e a aprofundar (AP):</u> acessibilidade, CBD/Baixa ou centro da cidade, centro urbano/cidade, diferenciação funcional, malha urbana, função rara, função vulgar, função urbana, planos municipais de ordenamento do território (Plano Diretor Municipal, Plano de Urbanização, Plano de Pormenor), renda locativa, solo expectante, reabilitação urbana, pressão urbanística.

O esboço inicial do TABULEIRO do jogo...



O TABULEIRO do jogo final.

TAXA MUNICIPAL 500 Maíatos	CAIXA DA COMUNIDADE 	AEROPORTO FRANCISCO SÁ CARNEIRO 5000 Maíatos	RUA TÍLIAS 1000 Maíatos	AV. D. MANUEL II 1500 Maíatos	SORTE ?	RUA DR. AUGUSTO MARTINS 300 Maíatos	AV. LUÍS DE CAMÕES 1500 Maíatos
ESTÁDIO MUNICIPAL 2500 Maíatos							RUA SANTA CASA DA MISERICÓRDIA 1000 Maíatos
QUINTA DA GRUTA 1500 Maíatos							CAIXA DA COMUNIDADE 
SORTE ?							LIPOR II – GESTÃO RSU 2000 Maíatos
RUA PADRE ANTÓNIO 300 Maíatos							CÂMARA MUNICIPAL DA MAIA 2500 Maíatos
AV. DUARTE DOS SANTOS 1000 Maíatos							HOSPITAL DE DIA DA MAIA 4000 Maíatos
CAIXA DA COMUNIDADE 							RUA ANTÓNIO OLIVEIRA BRAGA 300 Maíatos
FÓRUM DA MAIA CENTRO DE CULTURA E CONGRESSOS 2500 Maíatos	RUA JOSÉ RODRIGUES DA SILVA JÚNIOR 1000 Maíatos	RUA DO VISO 500 Maíatos	SORTE ?	ESCOLA SECUNDÁRIA DA MAIA 2000 Maíatos	ZOO DA MAIA 2000 Maíatos	RUA DR. CARLOS PIRES FELGUEIRAS 1000 Maíatos	PARTIDA Recebe 1000 Maíatos 

TABULEIRO DO JOGO

Malha urbana e atividades económicas e do centro da cidade da Maia.

Vamos
jogar?

