

Criar um projeto no Google Earth

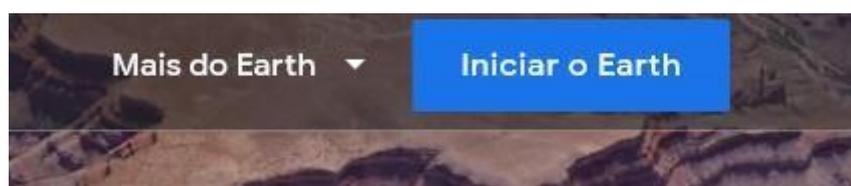
O Google Earth é um software cuja função é apresentar um modelo tridimensional do globo terrestre, construído a partir de um mosaico de imagens de satélite e aéreas obtidas de diversas fontes

Essa é uma ferramenta poderosa e simples para visualizar informações geograficamente - seja visualizando informações, vendo o mundo da mesma maneira que você está acostumado a ver ou lembrando as rotas percorridas durante as férias.

1. **Aceda à página inicial do Google Earth** escreva este endereço no seu browser:
<https://www.google.com/earth/>



2. **Clique no botão iniciar o Earth.**



3. **Após iniciar o Google Earth ficará na página de entrada**



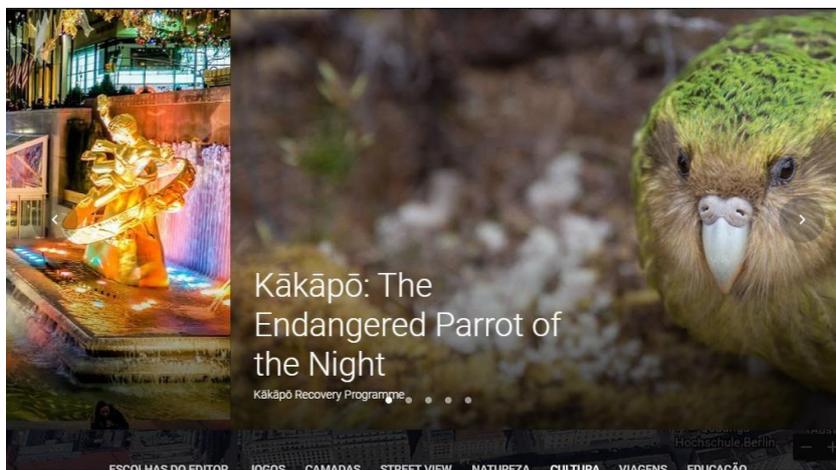
4. Encontrará botões Zoom no canto inferior direito.



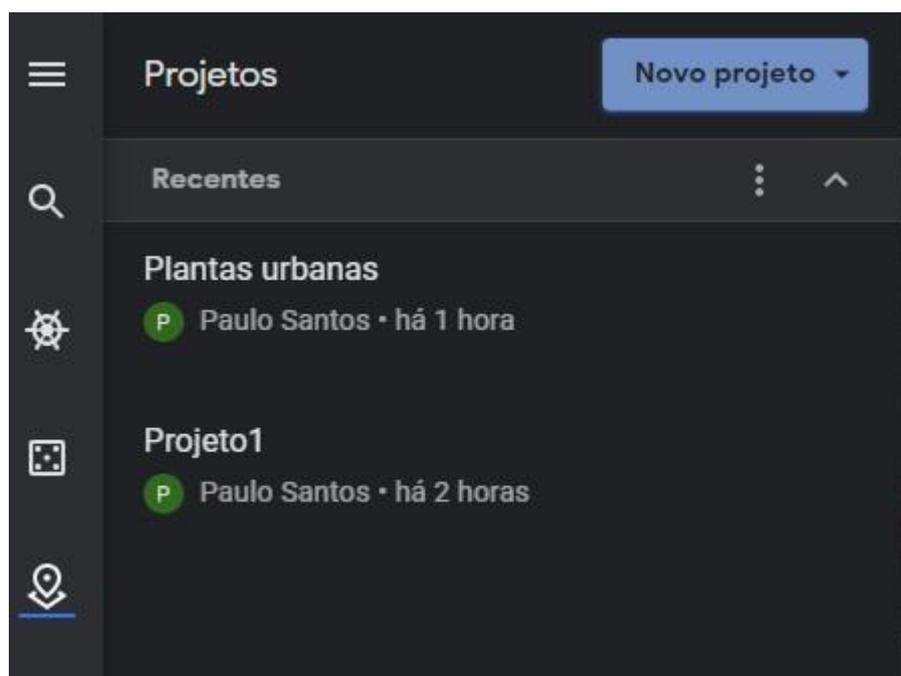
5. No lado esquerdo encontra o menu de navegação.

	Menu – Aqui pode verificar se tem a conta iniciada numa conta Google.
	Pesquisar
	Viajante – Encontra diferentes separadores com diferentes projetos da Google
	Estou com sorte – Ao clicar é redirecionado, aleatoriamente, para um local do planeta.
	Projetos – Pode criar o seu projeto
	Estilo de mapa – Pode configurar o estilo de mapa que pretende
	Régua – Permite calcular distâncias.

6. Explore a funcionalidade **Viajante**, onde encontrará diferentes recursos organizados por categorias.



7. Clique agora no ícone de projetos e de seguida no botão **Novo Projeto**



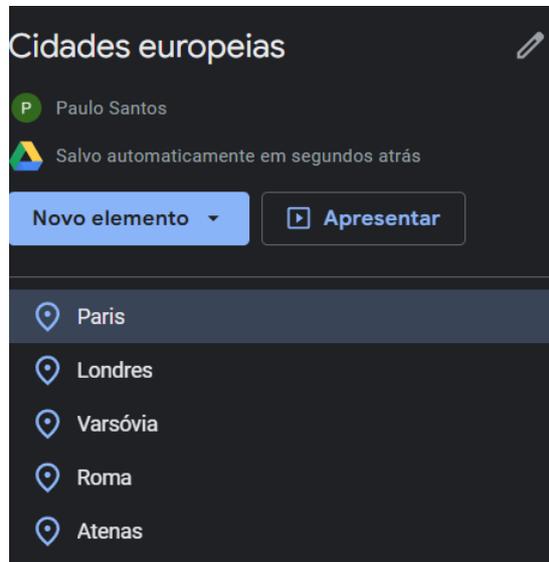
8. Pode optar por criar um novo projeto ou abrir um projeto a partir do Drive (projeto guardado anteriormente).

Criar projeto

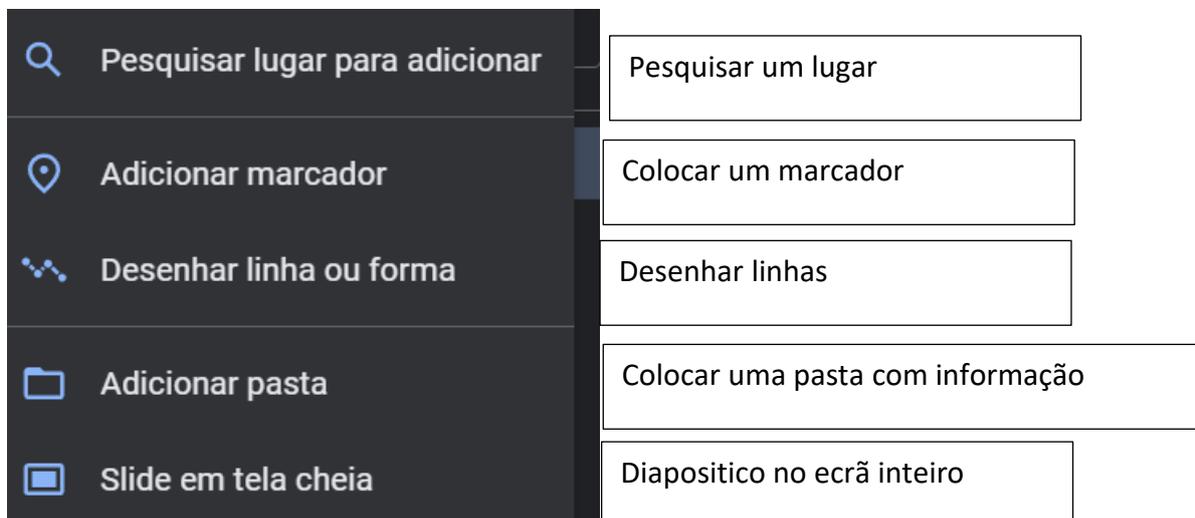
Abrir projeto a partir do Drive



9. Atribua um título ao projeto.



10. Clique em **Novo elemento** e selecione **Pesquisar lugar para adicionar** para encontrar um lugar do seu interesse.



11. Clique em **adicionar ao projeto** na caixa com informação que se encontra do lado direito.



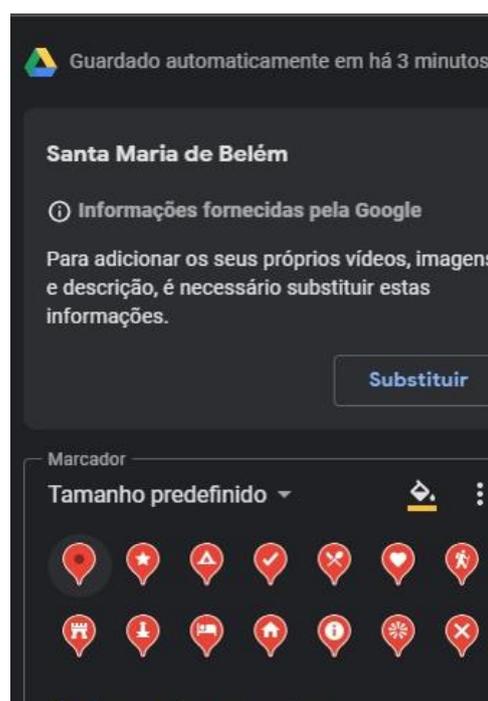
Guardar no projeto ✕

Título do local
Santa Maria de Belém

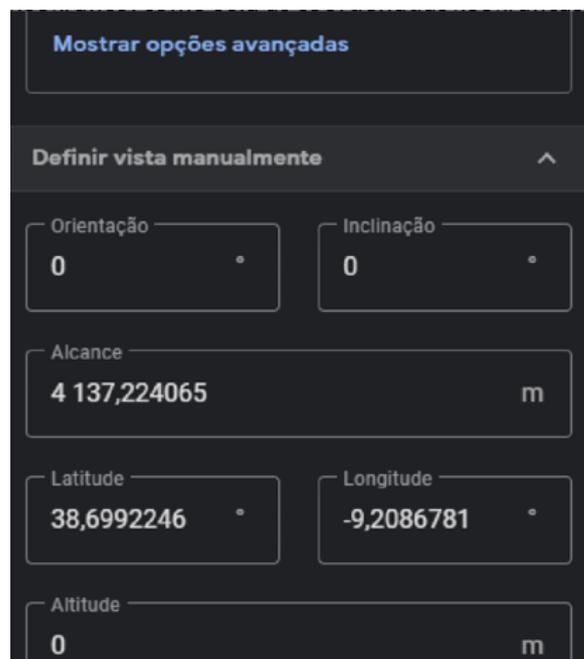
Adicionar ao projeto
Título ▾

[Editar local](#) [Guardar](#)

12. **Pode substituir a informação** e o tipo de marcador.



13. **Obtém ainda informações de interesse geográfico, como seja as coordenadas geográficas.**



Mostrar opções avançadas

Definir vista manualmente ^

Orientação 0 °

Inclinação 0 °

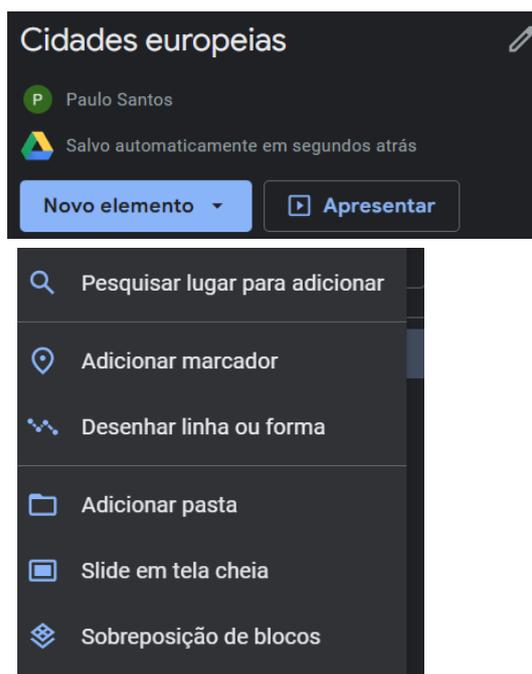
Alcance 4 137,224065 m

Latitude 38,6992246 °

Longitude -9,2086781 °

Altitude 0 m

14. **Pesquise pelo menos mais 2 ou 3 lugares** e adicione ao Projeto.
15. **Insira uma capa** no seu projeto.
16. **Clique em Novo elemento** e de seguida em **slide em tela cheia**.



Cidades europeias ✎

P Paulo Santos

Salvo automaticamente em segundos atrás

Novo elemento ▾

Apresentar ▶

Pesquisar lugar para adicionar

Adicionar marcador

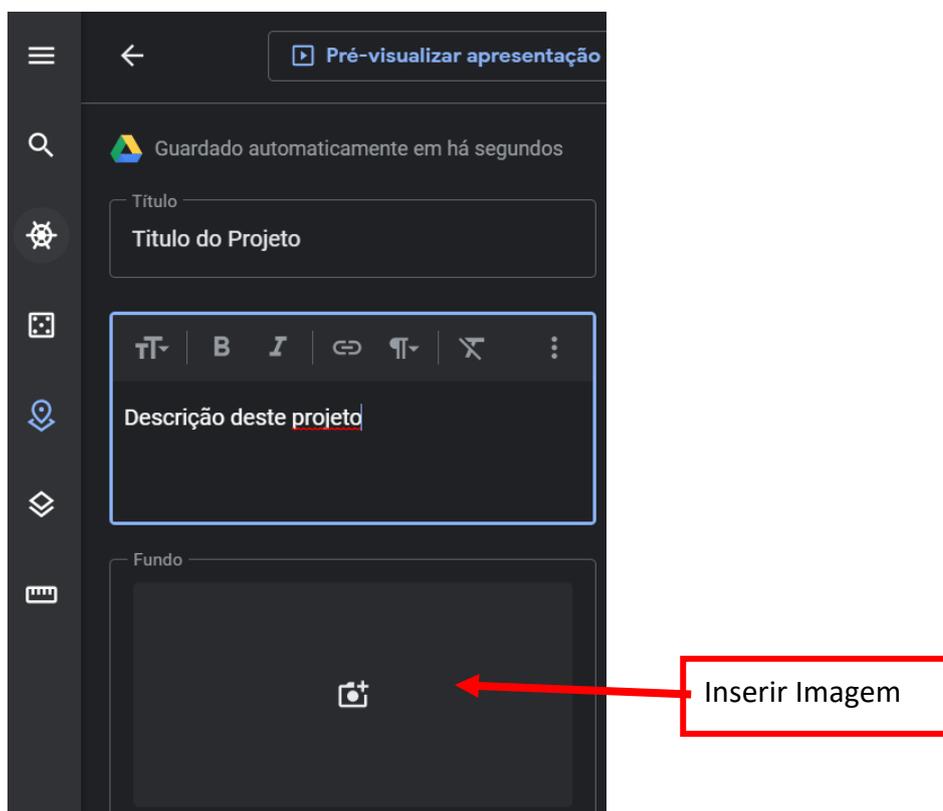
Desenhar linha ou forma

Adicionar pasta

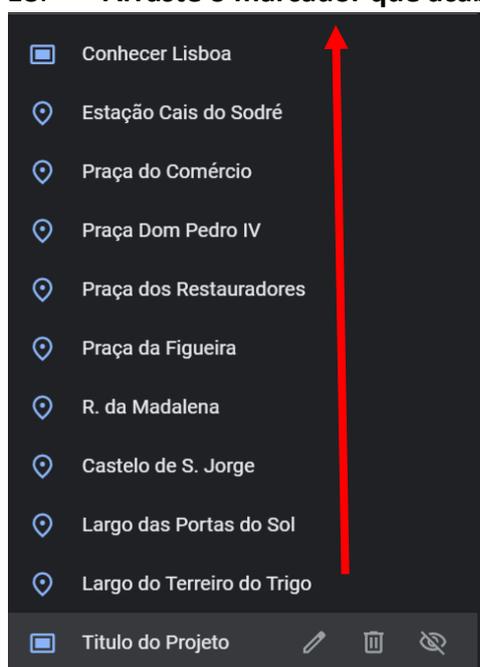
Slide em tela cheia

Sobreposição de blocos

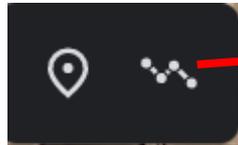
17. Na janela que surge **preencha o título, descrição e adicione uma imagem**, previamente guardada no seu computador.



18. **Arraste o marcador que acabou de criar para o início do projeto.**



19. **Caso pretenda pode adicionar linhas e formas.** Para isso **clique no ícone de Desenhar linha ou forma**, que consta no canto inferior esquerdo.

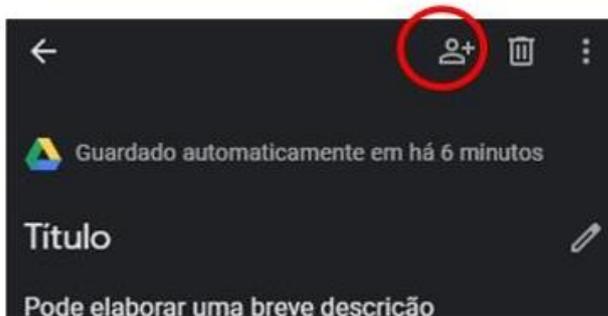


Desenhar Linha ou forma

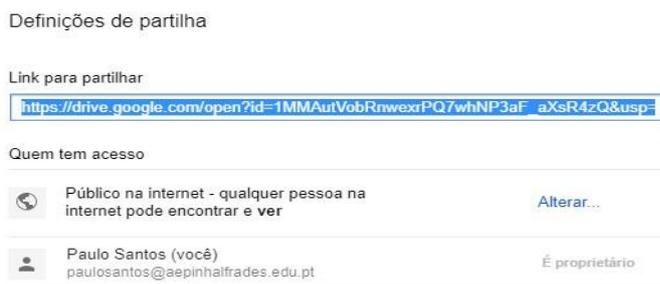
20. **Marque uma linha ou uma forma** num lugar à sua escolha. (Esta funcionalidade pode ser muito útil para delimitar áreas funcionais, por exemplo.



21. **Quando terminar, partilhe o link do seu projeto** no seu diário de aprendizagem.



22. Como o projeto está partilhado na sua drive, **deve configurar para que o projeto seja público.**



Visualize o projeto, clicado em Apresentar

