

## Criar uma apresentação com o Thinglink

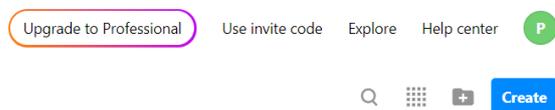
Thinglink é uma forma incrivelmente fácil de criar imagens com apontamentos. Existem inúmeras formas de usar o Thinglink na sala de aula, e o melhor é que estas imagens podem ser facilmente partilhadas ou incorporadas em blogs, websites ou Sistemas de Gestão de Aprendizagem.

O Thinglink baseia-se numa premissa simples – carregar uma imagem e, em seguida, criar qualquer número de marcadores que se ligam diretamente da imagem ao texto, fotos, vídeos, ficheiros de som, websites, etc.

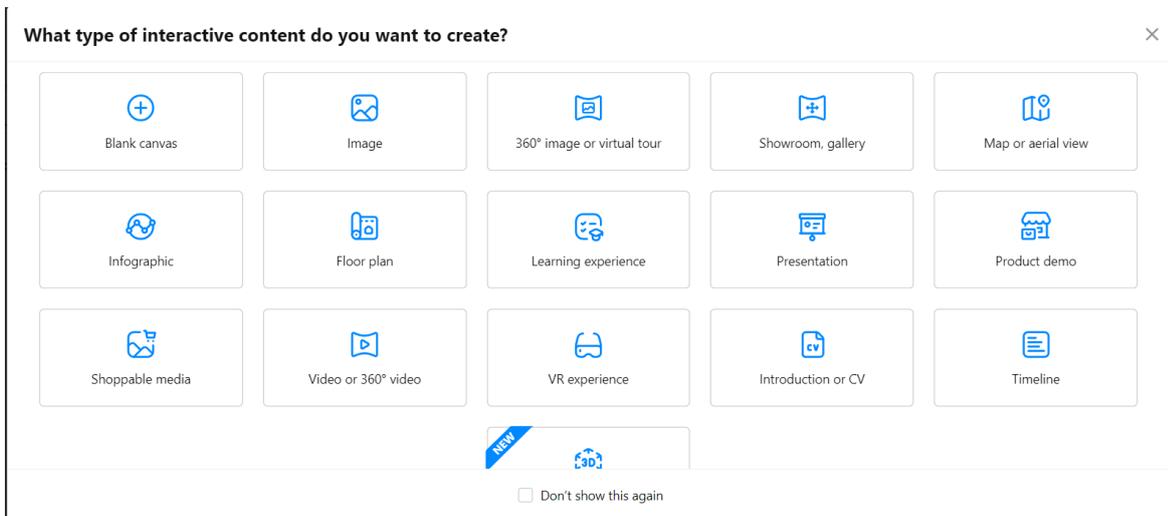
### A utilização do Thinglink inclui:

- Legenda de mapas, figuras ou esquemas;
- Criar glossários que incluem uma gravação sonora da palavra que está sendo dita, bem como explicações;
- Links para vídeos ou imagens que elaboram sobre o significado da palavra ou para as suas origens;
- Legenda de peças de arte complexa ou adicione informação contextual;
- Uso como rampa de lançamento para os alunos acederem a uma gama de recursos relacionados com um tópico/imagem específico; Uso como forma de narrativa digital;
- Link de uma imagem Thinglink para outra;
- Criar um mapa visual de um website;
- Explicar uma interface digital, por exemplo, Twitter.

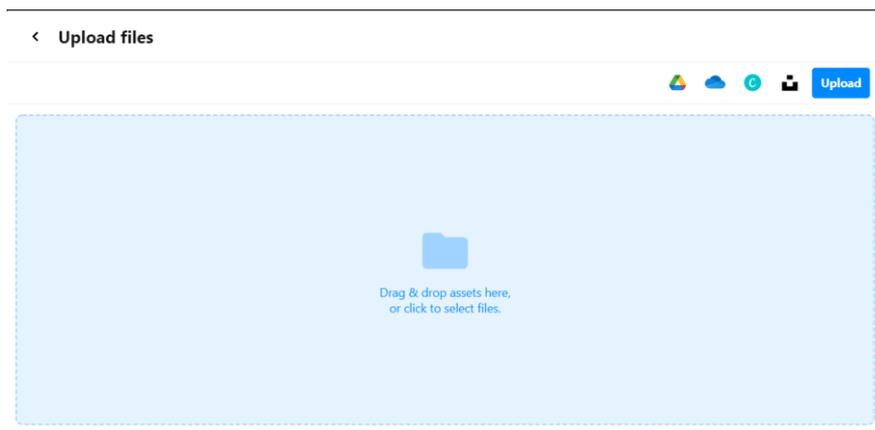
1. Aceda a [www.thinglink.com](http://www.thinglink.com)
2. Crie uma conta, no caso de não possuir, ou faça login.
3. **Clique em Criar**, que está no lado superior direito do seu ecrã.



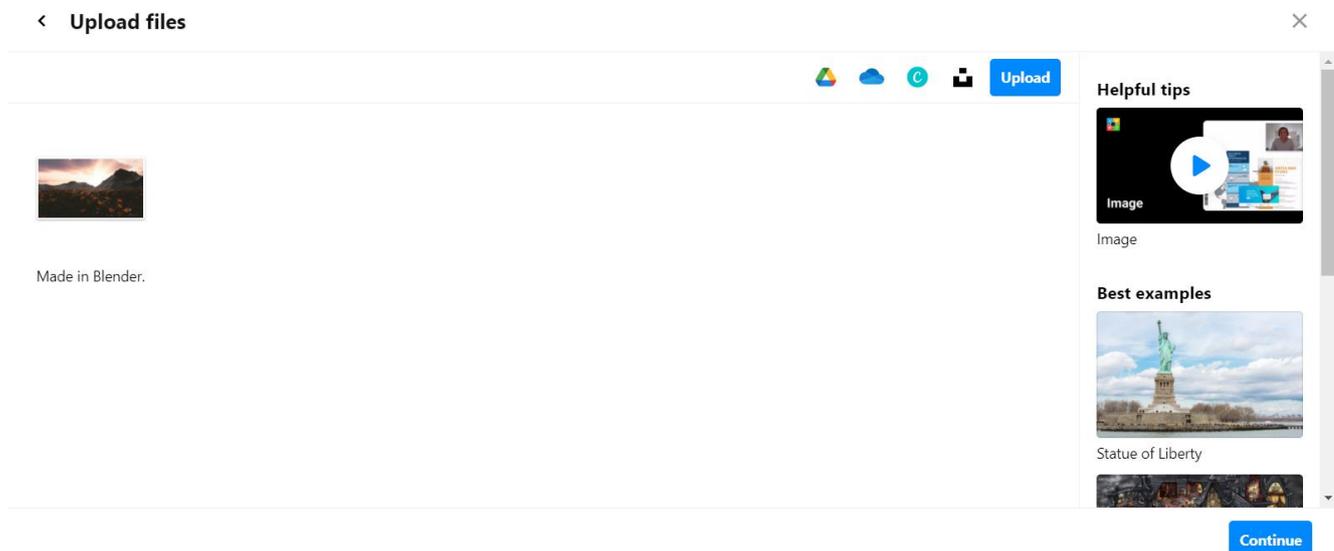
4. Ao clicar em **Create**, surgirá uma janela que lhe permitirá escolher o recurso que pretende criar. Ao seleccionar cada uma das tipologias poderá visualizar um vídeo explicativo.



5. Faça o upload de uma imagem. Pode fazer upload de imagem, vídeos simples ou de 360°.



6 – Clique na imagem para a seleccionar e depois em continuar.



My content

### 7. A imagem fica disponível no seu conteúdo (My Content)



A imagem está agora pronta para ser editada. **Basta clicar na imagem.**

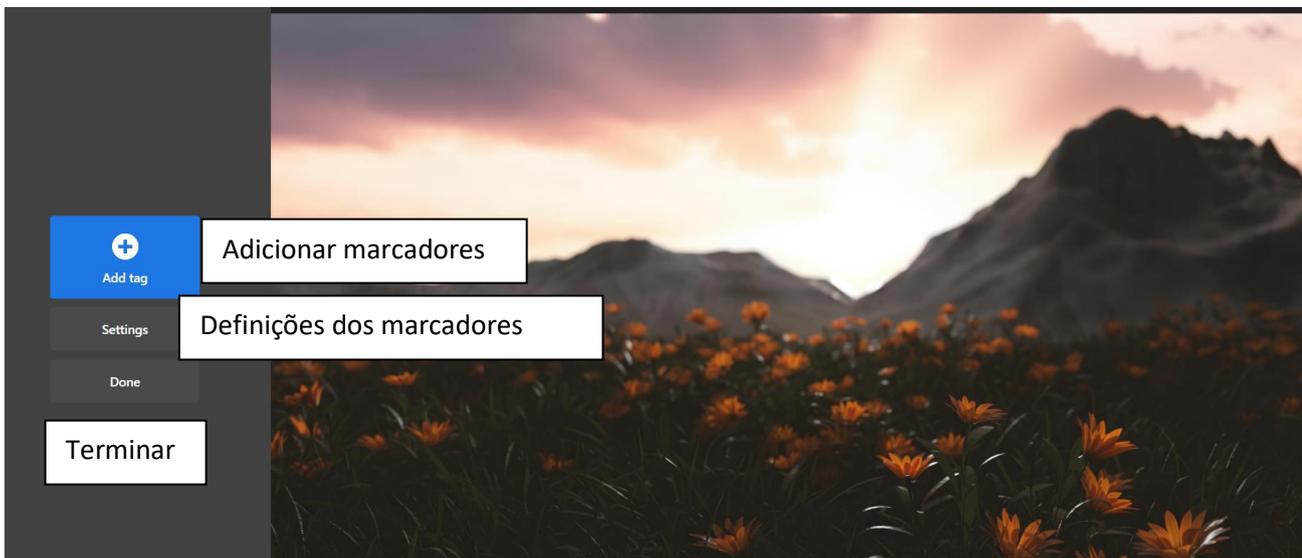
Made in Blender.

Calçada do Gigante Int...

8. Ao clicar na imagem pode visualizar, editar, configurar as definições de partilha, eliminar entre outras opções.



9. Clique no  para editar a imagem.



10. Clique em **Add Tag**, para adicionar marcadores. Os marcadores podem ser arrastados para o local pretendido da imagem.



The 'Add tag' menu is shown with five options, each with a callout box explaining its function:

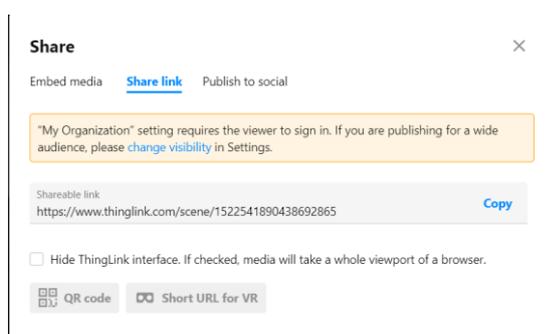
- Add text and media**: Permite adicionar texto, imagens, vídeo, hiperligações, ficheiros de som ou gravar voz.
- Add text label**: Permite adicionar texto.
- Add content from website**: Permite adicionar hiperligações.
- Create tour**: Permite criar uma situação de aprendizagem com hiperligação entre várias imagens.
- Create poll**: Permite criar uma sondagem/ votação

11. Para terminar cada ação clique em **Done**. Sempre que entender pode voltar a editar.

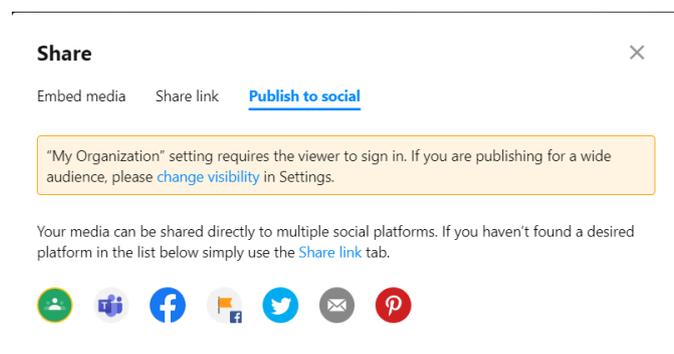
12. Uma vez concluída a imagem, **pode partilhá-la facilmente, escolhendo as opções Share**.



13 - Na janela que aparece **selecione o separador Share link e copie o link**. Pode ainda partilhar com a sua plataforma de aprendizagem.



The 'Share' dialog box is shown with the 'Share link' tab selected. It displays a shareable link: <https://www.thinglink.com/scene/1522541890438692865>. There are also options for QR code and Short URL for VR.



The 'Share' dialog box is shown with the 'Publish to social' tab selected. It displays social media sharing icons for various platforms like Facebook, Twitter, and LinkedIn.



14. Nos 3 pontos diferentes opções:

Privacy settings		Definições de Privacidade
Rename		Renomear
Move to folder		Mover para uma pasta
Statistics		Estatísticas
Clone		Clonar
Replace background		Trocar a imagem de fundo
Download		Transferir
Move to trash		Apagar

Nota: Algumas destas opções estão apenas disponíveis na versão paga.